



## GARE AMATORIALI DI COUNTRY LINE DANCE TACCHINO COUNTRY CUP SICILIA 2022

### A CHI È RIVOLTA LA GARA

La gara è aperta a tutti i ballerini di Country Line Dance. Sono ammessi alla gara atleti tesserati ad ASI .

### UNITA' COMPETITIVE AMMESSE: INDIVIDUALI E TEAM

#### DISCIPLINE E CATEGORIE:

Le discipline ammesse alla competizione sono

**INDIVIDUALE** e **FREE TEAM**

Le categorie ammesse per ogni specialità sono le seguenti:

#### DISCIPLINA INDIVIDUALE

- ***Categoria Beginners***
- ***Categoria Intermediate***
- ***Categoria Advanced***
- ***Categoria Open/Master***

#### **GARA IN TEAM (FREE)**

Tutti i componenti del "team" devono eseguire la coreografia in modo armonico e coerente al tema scelto. Sono ammessi cambi di direzione, fronte e modifiche dello schieramento. Sono ammessi oggetti di scena, accessori. Sono ammessi medley, coreo conosciute o inedite. Ogni Scuola può presentare più "team". Durata dell'esecuzione: da 3 minuti a max 6 minuti.

#### **TIPOLOGIA DI SQUADRE AMMESSE**

Le squadre ammesse dovranno essere formate da minimo 4 atleti senza limitazioni di numero massimo. Le squadre possono essere maschili, femminili o miste, senza divisione di età.

#### **ABBIGLIAMENTO TEAM**

È fatto obbligo a tutti i partecipanti di indossare un abbigliamento adeguato al tema scelto.

#### **Norme generali:**

- a) l'abbigliamento da gara deve essere adeguato e sobrio. La scelta dell'abbigliamento è libera, ma deve sempre essere adatto a una competizione sportiva;
- b) non è consentito l'uso di simboli con riferimenti religiosi, politici o offensivi della pubblica morale nell'abbigliamento e negli accessori. È possibile indossare il logo della scuola o del gruppo, anche di fantasia.

### **Norme generali abbigliamento Cavaliere, gare Individuali:**

- camicia stile "country" a manica lunga con o senza loghi oppure maglietta polo/t-shirt avente il logo della scuola di appartenenza ;
- pantalone: jeans o pantaloni "casual" (no sdruciti/strappati);
- cintura in stile country con fibbia;
- calzature apposite specifiche per la disciplina: stivali con suola in cuoio rigorosamente "pulita" (non sono ammesse "scarpe da jazz" o altro tipo di calzature);
- cappello country (non sono ammessi articoli di carnevale, in cartone, cineserie e simili);
- è consentito l'uso di bandane, bolo, punte di colletto metalliche.

### **Norme generali abbigliamento Dama, gara Individuale:**

- camicia stile "country" a manica lunga o corta con o senza loghi oppure maglietta polo/t-shirt avente il logo della scuola di appartenenza
- pantalone: jeans o pantaloni "casual" (no sdruciti/strappati) , gonne in stile country, shorts;
- cintura in stile country con fibbia;
- calzature apposite specifiche per la disciplina: stivali con suola in cuoio rigorosamente "pulita" (non sono ammesse "scarpe da jazz" o altro tipo di calzature);
- cappello country ( facoltativo) (non sono ammessi articoli di carnevale, in cartone, cineserie o simili);
- acconciatura, make up, gioielli, monili: non sono previste restrizioni. Per le competitrici under 18 il trucco dovrà essere adatto all'età.

Non è consentito indossare o togliere indumenti ed accessori durante la competizione. Solo il cappello può essere tolto e indossato durante l'introduzione e il finale.

## **SVOLGIMENTO DELLA COMPETIZIONE**

Il responsabile del team (per i gruppi) o il ballerino per l'individuale dovrà accreditarsi presso la pista d'aballo, ritirando il proprio numero di gara, almeno un'ora prima dell'inizio della competizione.

Dopo l'accreditamento, gli atleti dovranno prepararsi ed essere pronti ad entrare in pista rispettando l'orario stabilito e le norme relative all'abbigliamento del presente regolamento.

Iniziata la competizione l'atleta dovrà prestare attenzione alle chiamate in pista del Presentatore di gara al fine di non costituire intralcio o ritardi alla competizione.

L'ordine di gara è deciso dal Direttore di Gara.

Nel caso in cui una Scuola sia iscritta ad una categoria di gara con più gruppi, ogni gruppo dovrà obbligatoriamente essere identificato (es. Gruppo A, Gruppo B etc.). L'identificazione dovrà essere fatta dalla scuola stessa.

La prova di Gara consiste nell'eseguire la coreografia prevista per la classe di appartenenza per la quale si è iscritti alla competizione

## **REGOLE DI GARA INDIVIDUALE**

Non è permesso l'ingresso in pista di persone non iscritte alla competizione.

Sono ammesse introduzioni e chiusure coreografate.

Limitare l'uso delle braccia ai movimenti previsti dalla coreografia o a piccoli cenni abituali (es. toccarsi il cappello) che devono essere eseguiti in sincrono nel caso in cui la gara sia in "team".

Al termine di ogni esibizione si deve lasciare celermente la pista sgombra e pulita.

## VALUTAZIONE

I Giudici di Gara valuteranno ogni esibizione in base ai seguenti parametri:

1. **TECNICA** (posizione, postura, attinenza alla coreografia, allineamento, armonia e sincronismo nel caso dell'agora TEAM, rispetto degli spazi, equilibrio e fluidità dei movimenti)
2. **ARTISTICO** (originalità nella parte d' introduzione e di chiusura, carisma ed entusiasmo, originalità ed interpretazione nei Free Team)
3. **CODICI DI PENALITA'**

I Giudici di Gara potranno, senza riunirsi, penalizzare una squadra posizionandola all'ultimo posto nella classifica, nel caso in cui:

1. vengano utilizzati accessori di scena nella gara Individuale
2. venga utilizzato un abbigliamento non consono al regolamento
3. venga eseguito il ballo fuori ritmo

I Giudici di Gara potranno, senza riunirsi, eliminare una squadra dalla gara nei seguenti casi:

1. comportamento offensivo ed indecoroso in pista nei confronti degli altri concorrenti
2. comportamento offensivo ed indecoroso in pista nei confronti dei Signori Giudici sia durante che dopo la competizione
3. abbandono della pista

La Giuria sarà composta da 1 Direttore di Gara, e un numero minimo di 3 ad un max di 5 Giudici che valuteranno gli atleti in competizione, con il Metodo di giudizio Skating. Il giudizio sarà espresso con voto di 5,5 che rappresenta il punteggio minimo al 9 che rappresenta il punteggio massimo, si avrà: 5,5 - 6 - 6,5 - 7 - 7,5 - 8 - 8,5 - 9 il totale di questa votazione in ogni giudizio sarà il voto definitivo ai fini della classifica.

Gara di Gruppo – TEAM

**IL GIUDIZIO TECNICO:** Tecnica di base della specialità del brano in esecuzione

Chi sbaglia un passo è fuori Tecnica, i movimenti dovranno essere coordinati, chi anticipa o ritarda un movimento è fuori sincronismo, più errori si commettono più il voto sarà basso.

**GIUDIZIO ARTISTICO: PRESENZA SCENICA**

Stile (eleganza dei movimenti e dei gesti) – Espressioni (sorrisi, preoccupazione)

Scena (più possibile attinenza al brano presentato)

**GIUDIZIO COREOGRAFICO:**

Interpretazione musicale del brano.

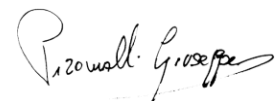
**CONTROLLO VOTAZIONI:**

Se qualche Giudice da un voto che non è nella media con gli altri voti può essere richiamato dal Direttore di gara per la giustificazione in alcuni casi può essere sostituito.

### **Sistema di Giudizio Individuali**

- 1) Tempo
- 2) Ritmo
- 3) Posizione dei piedi
- 4) Equilibrio
- 5) Correttezza ed eleganza
- 6) Spinta e slancio
- 7) Rotazione e movimenti della testa
- 8) Eleganza ed aspetto estetico
- 9) Fluidità, agilità e scioltezza
- 10) Espressività e carattere
- 11) Musicalità e interpretazione del brano
- 12) Stile, portamento e interpretazione.

Responsabile Nazionale di Settore

A handwritten signature in black ink, reading "Pizzomalli Giuseppe". The signature is written in a cursive style with a large initial 'P' and a long, sweeping tail.